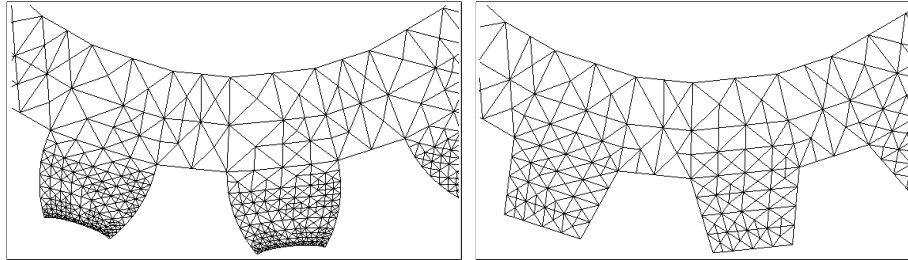


# Finite Elemente Methoden (aus der Sicht des Mathematikers)



Alfred Schmidt



Übersicht:

Partielle Differentialgleichungen, Approximation der Lösung,  
Finite Elemente, lineare und höhere Ansatzfunktionen, Dünn besetzte (lineare) Gleichungssysteme,  
Fehlerabschätzungen, Fehlerindikatoren und adaptive Methoden

# Partielle Differentialgleichungen

---

Partielle Differentialgleichungen 2-ter Ordnung:

Elliptische Gleichungen (stationär), z.B. Poisson-Problem (skalar)

$$-\Delta u = f \quad \text{in } \Omega, \quad n \cdot \nabla u = g_N \quad \text{auf } \Gamma_N \subset \partial\Omega, \quad u = g_D \quad \text{auf } \Gamma_D$$

oder (lineare) Elastizität (vektorwertig)

$$-\operatorname{div} \sigma = \vec{f} \quad \text{in } \Omega, \quad \sigma \cdot n = \vec{g}_N \quad \text{auf } \Gamma_N \subset \partial\Omega, \quad u = g_D \quad \text{auf } \Gamma_D$$

Parabolische Gleichungen, z.B. Wärmeleitungsgleichung:

$$T_t - \operatorname{div}(\kappa \nabla T) = f \quad \text{in } \Omega \times (0, t_{end})$$

mit Anfangs- und Randbedingungen

Hyperbolische Gleichungen, z.B. zeitabhängige Elastizität:

$$\ddot{u} - \operatorname{div} \sigma = \vec{f} \quad \text{in } \Omega \times (0, t_{end}),$$

mit Anfangs- und Randbedingungen

### Methoden zur Approximation der Lösungen von partiellen Differentialgleichungen

#### Finite-Differenzen-Methode:

Approximation von **Werten** der Lösung in einzelnen Punkten, Ersetzen der Ableitungen durch Differenzenquotienten.

#### Finite-Elemente-Methoden:

Approximation der **gesamten Lösungsfunktion** durch FE-Funktion, Vermeiden von höheren Ableitungen durch schwache Formulierung

#### Finite-Volumen-Methoden:

Approximation von **lokalen Mittelwerten und Flüssen**, für hyperbolische Probleme 1-ter Ordnung (Erhaltungsgleichungen) oder konvektionsdominierte Probleme

#### Randelemente-Methoden:

Darstellung der Lösung durch **Randpotentiale u.ä.**, dadurch Einschränkung der Berechnungen auf den Gebietsrand möglich, Auswertung im Gebietsinneren erfordert Berechnung der Potentialwerte.

Trick: Schwache Formulierung vermeidet höhere Ableitungen:

Beispiel Poisson-Problem:

$$-\Delta u = f \quad \text{in } \Omega, \quad n \cdot \nabla u = g_N \quad \text{auf } \Gamma_N, \quad u = g_D \quad \text{auf } \Gamma_D$$

Multiplikation mit „Testfunktion“  $v$  und Integration über  $\Omega$

$$\int_{\Omega} (-\Delta u)v = \int_{\Omega} f v \quad \text{für alle } v$$

Partielle Integration führt zu

$$\int_{\Omega} \nabla u \nabla v = \int_{\Omega} f v + \int_{\Gamma_N} g_N v \quad \text{für alle } v \text{ mit } v = 0 \text{ auf } \Gamma_D$$

Hier treten nur noch erste Ableitungen auf

(und diese müssen nur integrierbar sein, Ableitungen können springen)

Diese (schwache) Formulierung ist

auch für nur stückweise glatte Funktionen OK!

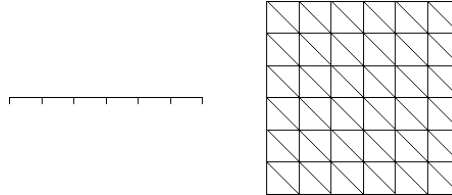
# Finite Elemente

---

Finite Elemente Ansatz-Räume  $X_h$ :

Unterteilung des Gebiets  $\Omega$  in Gitterelemente  $T \in \mathcal{T}_h$

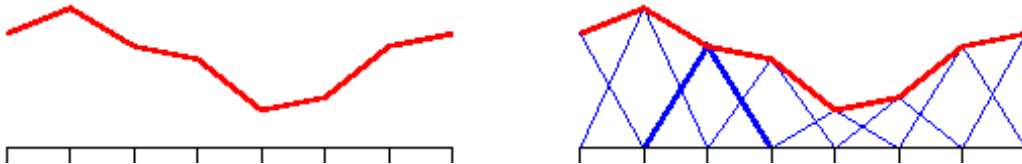
1D: Intervalle, 2D: Dreiecke/Vierecke, 3D: Tetraeder/Prismen/Quader



Auf jedem Gitterelement z. B. polynomialer Ansatz  
(mindestens  $\mathbb{P}_1$ , eventuell höher), stetig über Elementgrenzen.

1D: Polygonzug = Überlagerung von Basisfunktionen  $\varphi_j$

$$u_h(x) = \sum_{j=1}^N u_j \varphi_j(x)$$



Obiger Ansatz jetzt in  $\mathbf{X}_h$ : Gesucht ist  $u_h \in \mathbf{X}_h$  mit

$$\int_{\Omega} \nabla u_h \nabla v_h = \int_{\Omega} f v_h + \int_{\Gamma_N} g_N v_h \quad \text{für alle } v_h \in \mathbf{X}_h$$

Lösung dieses Problems ist (bei symmetr. Operatoren) äquivalent zur Minimierung des zugehörigen Energiefunktional im endlichdimensionalen Teilraum  $\mathbf{X}_h$ .

Ansatz  $u_h(x) = \sum_{j=1}^N u_j \varphi_j(x)$  führt auf **lineares Gleichungssystem**:

$$\sum_{j=1}^N \left( \int_{\Omega} \nabla \varphi_j \nabla \varphi_i \right) u_j = \int_{\Omega} f \varphi_i + \int_{\Gamma_N} g_N \varphi_i, \quad i = 1, \dots, N$$

oder

$$\sum_{j=1}^N A_{ij} u_j = b_i, \quad i = 1, \dots, N$$

## Elementmatrizen:

Da  $\Omega = \bigcup_{T \in \mathcal{T}_h} T$  lässt sich das Gebietsintegral aufteilen:

$$\int_{\Omega} \nabla \varphi_j \nabla \varphi_i \, dx = \sum_{T \in \mathcal{T}_h} \int_T \nabla \varphi_j \nabla \varphi_i \, dx$$

Nur für wenige Indizes  $i, j$  sind diese Elementintegrale nicht Null, diese entsprechenden Integrale bilden die **Elementmatrix**

$$(A_T)_{i,j} = \int_T \nabla \varphi_j \nabla \varphi_i, \quad i, j \in N_T.$$

Die **Gesamtmatrix** ergibt sich dann als **Summe aller Elementmatrizen**:

$$A = \sum_{T \in \mathcal{T}_h} A_T.$$

## Zugehörige Gleichungssysteme

---

Matrix  $(A_{ij})$  ist groß (bis  $10^6 \times 10^6$ ), aber nur dünn besetzt:  
nur wenige Matrixelemente pro Zeile sind ungleich Null  
(weil Träger der Basisfunktionen meist leeren Durchschnitt haben)

Für  $\mathbb{P}_1$ -Elemente:

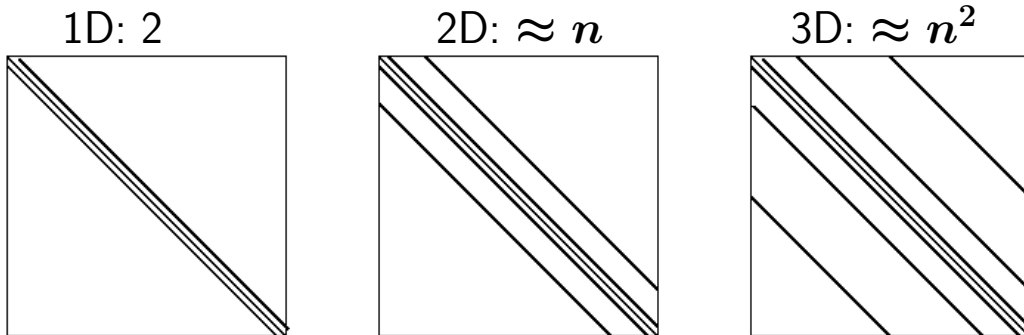
1D:  $n - 1$  Intervalle, Matrix  $n \times n$ : 3 Einträge pro Zeile

2D:  $2(n - 1)^2$  Dreiecke, Matrix  $n^2 \times n^2$ : max. 9 Einträge pro Zeile

3D:  $6(n - 1)^3$  Tetraeder, Matrix  $n^3 \times n^3$ : max. 27 Einträge/Zeile

Achtung:

Bandbreite der Matrix ist bei Standard-Nummerierung relativ gross:





Lösung des linearen Gleichungssystems:

- **direkte Löser** (Gauss-Algorithmus, LR-Zerlegung):  
für  $N \times N$  Matrix  $\approx N^3$  Operationen,  
bei Bandbreite  $M$  noch  $\approx N \cdot M^2$  Operationen.  
 $\Rightarrow$  **Bandbreitenminimierung!**
- **iterative Löser** (CG, GMRES, ...):  
 $\approx N$  Operationen pro Iteration (1 Matrix-Vektor-Multiplikation)  
konvergieren schnell nur bei guter **Vorkonditionierung!**
- schnellste Löser: **Mehrgitter-Algorithmen**  
 $\approx N$  Operationen zur (approx.) Lösung des Systems,  
optimal bei „einfachen“ Problemen,  
**leider bisher nicht universell einsetzbar**

SYSWELD benutzt direkte und iterative Löser.

## Approximations-Fehler

---

Numerische Verfahren können die exakte Lösung nur approximieren

Standard-Fehlerabschätzungen für Finite-Elemente Verfahren:

Bei Verwendung von  $\mathbb{P}_k$ -Elementen (Polynome vom Grad  $\leq k$ )

$$\left( \int_{\Omega} |\nabla u - \nabla u_h|^2 \right)^{\frac{1}{2}} \leq c \cdot h^k \left( \int_{\Omega} |D^{k+1} u|^2 \right)^{\frac{1}{2}}$$

und

$$\left( \int_{\Omega} |u - u_h|^2 \right)^{\frac{1}{2}} \leq c \cdot h^{k+1} \left( \int_{\Omega} |D^{k+1} u|^2 \right)^{\frac{1}{2}}$$

falls die Lösung  $u$  glatt genug ist und die Methode mit  $\mathbb{P}_k$ -Elementen anwendbar ist.

Dabei ist  $h$  die (maximale) Gitterweite,

d.h. Durchmesser des größten Gitterelements

(Abschätzung für gleichmäßig verfeinerte Gitter,  $h \approx \frac{1}{n}$ )

Lineare oder höhere Elemente ???

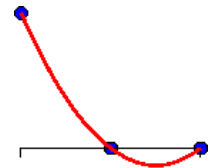
### Vorteile höherer Elemente:

bei feinem Gitter deutlich kleinerer Fehler, bessere Approximation  
viel schnellere Konvergenz des Fehlers gegen Null  
(asymptotisch) viel weniger Rechenaufwand bei gleichem Fehler

### Nachteile höherer Elemente:

bei gleichem Gitter größere Matrix  
mehr Matrixelemente pro Zeile ungleich Null  
nicht immer anwendbar

Höhere Elemente erhalten das Vorzeichen nicht unbedingt:  
auch wenn die Werte in allen Knotenpunkten  $\geq 0$  sind,  
hat das Polynom eventuell negative Werte



## Spezielle Elemente

Für besondere Anwendungen / Differentialoperatoren sind eine Vielzahl spezieller Elemente in Gebrauch, die nicht einfach alle Polynome vom Grad  $\leq k$ , sondern typischerweise besondere Teilmengen davon darstellen.

So gibt es in ABAQUS z. B. spezielle **Mechanik-„Elemente“** für

- Scheiben, Platten, Balken
- 2D ebener Verzerrungszustand / *plane strain*
- 2D ebener Spannungszustand / *plane stress*
- ...

„**Gemischte**“ **Elastizitäts-Formulierungen** approximieren nicht nur die Verschiebungen, sondern auch direkt die Spannungen. Zur **stabilen Diskretisierung** sind spezielle Element-Paare notwendig.

Auch für Strömungsprobleme (Navier-Stokes-Gleichungen etc.) gibt es spezielle **Kombinationselemente für Druck und Geschwindigkeit**.

## Lokale Verfeinerung, Adaptive Methoden

---

Im wesentlichen gilt eine entsprechende **lokale Fehlerabschätzung**:

$$\|\nabla u - \nabla u_h\|_{\text{lokal}} \approx c \cdot (\text{lokale Gitterweite})^k \cdot \|D^{k+1}u\|_{\text{lokal}}$$

Bei Problemen mit lokalen Effekten (Randschichten, etc) ist es sinnvoll, das Gitter auch **lokal zu verfeinern!**

**Quasi-optimale Gitter: überall etwa gleich große lokale Fehler**

Wenn a-priori Informationen über das Verhalten der Lösung bekannt sind, sollten diese zur lokalen Anpassung der Gitterweite verwendet werden! **Insbesondere in 3D !!!**

Achtung: für  $\mathbb{P}_1$  Elemente ist die Größe der 2-ten Ableitungen wichtig, nicht der Betrag des Gradienten!  
(lineare Funktionen können exakt approximiert werden)

Adaptive Methoden:

Schätzung des Fehlers aus den bekannten Daten des Problems und der numerischen Lösung. Fehlerindikatoren sind z.B. lokales Residuum und Sprünge der Flüsse über Elementgrenzen

Für das Poisson-Problem  $-\Delta u = f$  z.B.

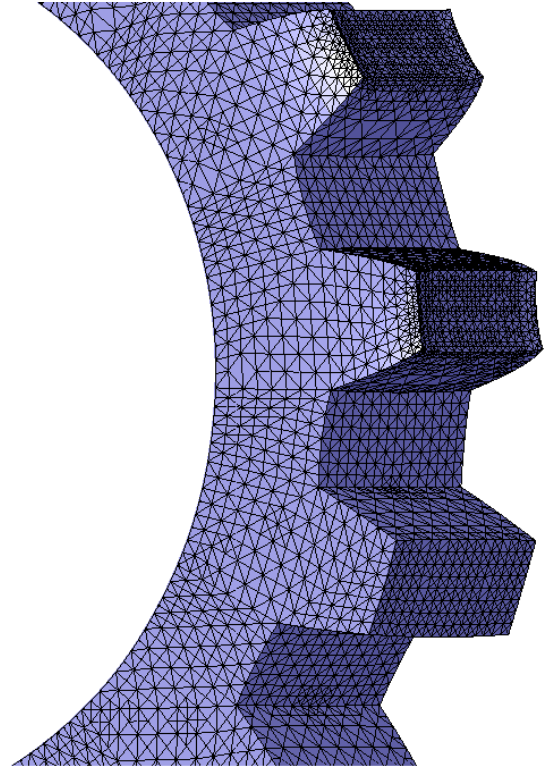
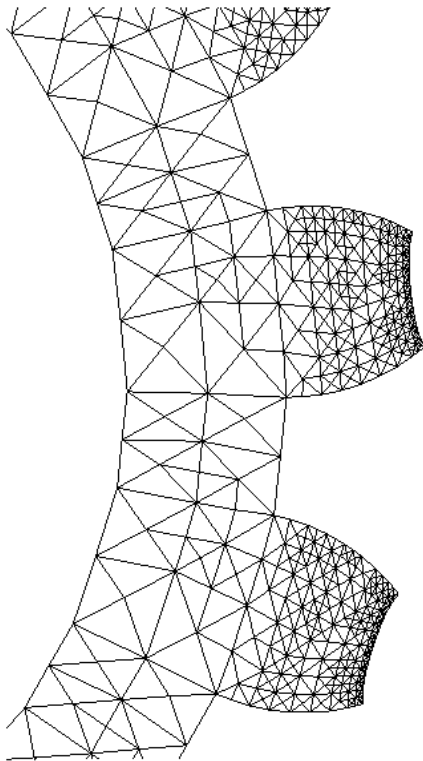
$$\eta_T^2 = c_1 h_T^2 \int_T |f + \Delta u_h|^2 + c_2 h_T \int_{\partial T} |[n \cdot \nabla u_h]|^2,$$

dabei ist  $h_T$  der Durchmesser des Gitterelements  $T$  und  $[\cdot]$  bezeichnet den Sprung über den Rand des Elements.

Man kann beweisen: 
$$\left( \int_{\Omega} |\nabla u - \nabla u_h|^2 \right)^{\frac{1}{2}} \leq \left( \sum_{T \in \mathcal{T}} \eta_T^2 \right)^{\frac{1}{2}}$$

Adaptive Methode: Lokale Verfeinerung aller Gitterelemente, deren Fehlerindikatoren gross sind

Beispiel: lokal verfeinerte Dreiecks- und Tetraedergitter



Adaptive Methoden können bei vorgegebener Fehlertoleranz **automatisch** ein quasi-optimales Gitter erzeugen, so dass der Fehler bei etwa minimalem Rechenaufwand unterhalb der Toleranz liegt.

(so einfach leider nur für „relativ einfache“ Probleme, aber die Mathematiker (und andere) arbeiten dran...)

---

Auf jeden Fall sollte man versuchen den Fehler eigener Rechnungen abzuschätzen, zum Beispiel durch (Test-) Rechnungen auf verschiedenen feinen Gittern!

Besser noch: Test des Programms auf verschiedenen Gittern anhand **bekannter exakter Lösungen** (eventuell durch speziell konstruierte rechte Seite!)