

Blatt 5

bitte heften Sie dieses Blatt vor Ihre Aufgaben

Namen								Gruppe	Tutor
1	2	3a	b	4a	b	c	d	Summe	bearbeitet
1	1	1	1	1	1	1	1	6 Punkte=100%	

Aufgabe 1

Sei $A := \begin{pmatrix} 6 & 9 & 4 & 3 \\ 6 & 4 & 3 & 3 \\ 1 & 10 & 1 & 0 \\ 9 & 7 & 7 & 1 \end{pmatrix} \in M_{4 \times 4}(\mathbb{Z}_{11})$

Berechnen Sie A^{-1} und dokumentieren Sie alle Rechenschritte.

Aufgabe 2

Gegeben seien die Menge $S := \{(1, 2, 3, 4), (1, 3, 4, 5), (3, 4, 5, 6)\} \subset \mathbb{Z}_7^4$.¹ Betrachten Sie den Unterraum $U \subset \mathbb{Z}_7^4$, der aus allen Linearkombinationen der Elemente von S besteht, also $U = \langle S \rangle$.

Benutzen Sie den Gaußschen Algorithmus, um Skalare $a_1, a_2, a_3, a_4 \in \mathbb{Z}_7$ zu finden, so daß

$$U = \{(x_1, x_2, x_3, x_4) \in \mathbb{Z}_7^4 \mid a_1 x_1 + a_2 x_2 + a_3 x_3 + a_4 x_4 = 0\}.$$

Aufgabe 3

Ist $A \in M_{n \times n}(K)$ eine quadratische Matrix, so definiert man die "Spur von A " durch

$$\text{Spur } A := \sum_{i=1}^n a_{ii}.$$

a) Man rechne nach, daß für $A, B \in M_{n \times n}(K)$ gilt: $\text{Spur } AB = \text{Spur } BA$

b) Sind $A, X \in M_{n \times n}(K)$ und ist X invertierbar, so gilt $\text{Spur } X^{-1} A X = \text{Spur } A$.

¹ Zeilenvektoren stehen hier und im Folgenden nur um Platz zu sparen.

Aufgabe 4

Man betrachte den dreidimensionalen Vektorraum $V := K^3$ über dem Körper K mit den kanonischen Basisvektoren e_1, e_2, e_3 . Es gibt ein Produkt auf K^3 , d.h. eine Verknüpfung $K^3 \times K^3 \rightarrow K^3$,

$(a, b) \mapsto a \times b$ mit den Eigenschaften:

$$e_1 \times e_2 = e_3, e_2 \times e_3 = e_1, e_3 \times e_1 = e_2$$

$$\forall \lambda \in K, a, b, c \in V:$$

$$a \times (b+c) = a \times b + a \times c, (b+c) \times a = b \times a + c \times a, a \times (\lambda b) = (\lambda a) \times b = \lambda(a \times b) \text{ und } a \times a = 0.$$

Mit diesen Regeln ist das Produkt bereits eindeutig bestimmt (siehe b)).

Benutzen Sie die Regeln, um zu zeigen:

a) Zeigen Sie: $\forall a, b \in V: a \times b = -b \times a$

b) Berechnen Sie das Produkt $(x_1, x_2, x_3) \times (y_1, y_2, y_3)$, d.h. berechnen Sie seine 3 Komponenten.

c) Zeigen Sie: $a, b \in V$ sind linear abhängig genau dann wenn $a \times b = 0$.

d) Ist $y = (y_1, y_2, y_3) \in V$ gegeben, so ist die durch $x \mapsto x \times y$ gegebene Abbildung $V \rightarrow V$ linear.

Berechnen Sie die zugehörige Matrix bezüglich der kanonischen Basis von V .