

SceneNet – Power of the crowd

Ist Ihnen auch schon aufgefallen, dass seit einigen Jahren Konzerte, Sportereignisse oder Familienfeiern nicht ohne das Filmen der Szenen mit Smartphones auskommen? Diese Videos zeigen nur einen kleinen Blickwinkel des Szenarios und sind oft von geringer Qualität. Ziel des von der EU geförderten Projektes „SceneNet - Mobile Crowd Sourcing Video Scene Reconstruction“ ist es, audio-visuelle Aufnahmen eines öffentlichen Ereignisses in eine Videosequenz von höchster Qualität zu übertragen. In diesem Video kann ein Event aus verschiedensten Blickwinkeln interaktiv begutachtet werden. Darüber hinaus sollen Möglichkeiten geschaffen werden, diese Videos in sozialen Netzwerken zu teilen und dadurch „ad hoc communities“ von Interessierten zu bilden.



Eindrücke des SceneNet Review-Meetings in Lausanne

Das Projekt ist Teil des FET-Open Programms, durch das Vorhaben mit hohem Risikopotential aber auch mit großem potentiellm Einfluss gefördert werden. Das Konsortium setzt sich aus dem ZeTeM der Universität Bremen (AG Technomathematik), der École Polytechnique Fédérale de Lausanne (EPFL, Institut für Signalprozessierung), dem Steinbeis Innovations Center SCiLS und der Firma SagivTech aus Ra'anana in Israel zusammen. Chen Sagiv von SagivTech koordiniert dieses Projekt.

Das Fördervolumen des Gesamtverbundes beträgt 1,3 Mio Euro, wobei ca. 250.000 Euro an das Zentrum für Technomathematik fließen.

Für SceneNet konnten prominente Mitglieder für das Advisory Board gewonnen werden, die das Projekt tatkräftig unterstützen. So z.B. der israelische Singer-Songwriter und Gitarrist Izhar Ashdot (<http://www.ashdot.co.il>; <http://www.youtube.com/user/izash>), der mit seiner Musik über die Grenzen von Israel hinaus große Erfolge feiert.

Am 30. September 2014 wird ein „Audio-Visual-Gestalt-Workshop“ (<http://scenenet.uni-bremen.de/workshop/>) in Bremen stattfinden: Hier werden neben den Mitgliedern des SceneNet-Konsortium auch Partner aus anderen EU-finanzierten Projekten zusammen kommen (C-Space, HandiCams, Harvest4D, Phenicx, vConect). Die Teilnehmer wollen ihre Projekte und Ergebnisse vorstellen sowie den Workshop dazu nutzen zukünftige Kooperationen zu planen.

++++ ZeTeM – News Nr. 04/14 +++++