

$$a) \mathcal{D}_1 = \{ \{s, s, s\}, \{s, s, w\}, \{s, s, b\}, \\ \{s, w, w\}, \{s, w, b\}, \{w, w, b\} \}$$

6 Ergebnisse, geordnet nach s vor w vor b

①

b) Zu allen Ergebnissen aus  $\mathcal{D}_1$  werden die Permutationen aufgeschrieben

$$\mathcal{D}_2 = \{ (s, s, s), \\ (s, s, w), (s, w, s), (w, s, s) \\ (s, s, b), (s, b, s), (b, s, s) \\ (s, w, w), (w, s, w), (w, w, s) \\ (s, w, b), (s, b, w), (w, s, b), (w, b, s), (b, s, w), (b, w, s) \\ (w, w, b), (w, b, w), (b, w, w) \}$$

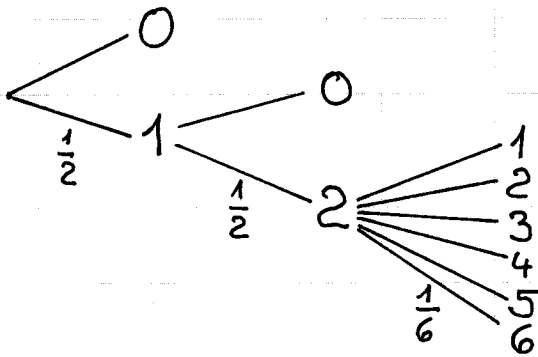
②

- c) i. falsch  
 ii. richtig  
 iii. richtig  
 iv. falsch  
 v. falsch  
 vi. falsch

je  $\frac{1}{2}$ 

③

## Analyse der Aufgabenstellung



Werte für X	0	2	4	6	8	10	12
Wahrsch.	$\frac{3}{4}$	$\frac{1}{24}$	$\frac{1}{24}$	$\frac{1}{24}$	$\frac{1}{24}$	$\frac{1}{24}$	$\frac{1}{24}$

$$a) E(X) = 0 + \frac{1}{24} (2 + 4 + 6 + 8 + 10 + 12) = \frac{42}{24} = \frac{7}{4} \\ = \underline{\underline{1,75}}$$

$$V(X) = E(X^2) - E(X)^2 \\ = \frac{1}{24} (4 + 16 + 36 + 64 + 100 + 144) - \left(\frac{7}{4}\right)^2 \\ = \frac{1}{24} \cdot 364 - \frac{49}{16} \approx 12,1$$

$$\sigma = \sqrt{V(X)} \approx \underline{\underline{3,48}}$$

$$b) E(X) - \sigma \approx -1,73 \quad E(X) + \sigma \approx 5,23$$

Im Intervall  $[E(X) - \sigma; E(X) + \sigma]$  liegt X mit einer W' von  $\frac{3}{4} + \frac{1}{24} + \frac{1}{24} = \frac{5}{6}$

c) Der Einsatz für das Glückspiel sollte ~~mindestens~~  $E(X) = 1,75$  sein, also mehr als realistisch Weise 1,80 oder 2,00.

(2)

(1)

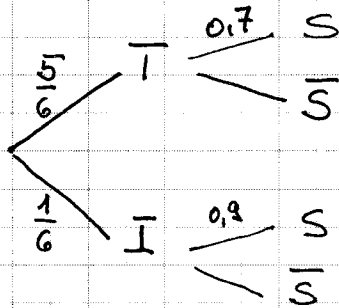
(2)

(2)

(1)

8

3. I Italiener T Tourist S Sonnenbrille



②

Gesucht ist  $P(I/S)$ 

①

$$P(I/S) = \frac{P(I \cap S)}{P(S)} = \frac{\frac{1}{6} \cdot 0,9}{\frac{1}{6} \cdot 0,9 + \frac{5}{6} \cdot 0,7} \approx \frac{0,15}{0,7333}$$

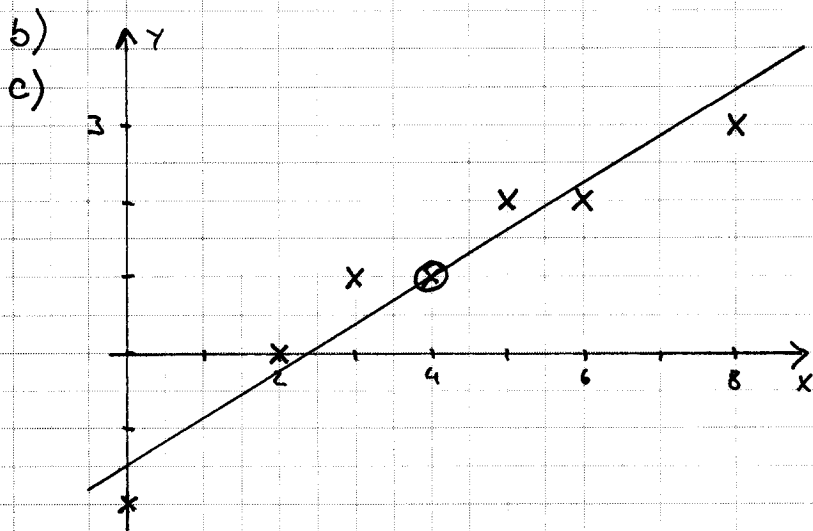
$$\approx 0,205$$

Die W', dass der Träger einer Sonnenbrille Italiener ist, beträgt ca. 20%

②

$$a) \bar{x} = \frac{1}{6}(0+2+3+5+6+8) = 4$$

$$\bar{y} = \frac{1}{6}(-2+0+1+2+2+3) = 1$$



Punkte  
Schwerp.  
Gerade

①

①

①

①

$$d) m = \frac{S_{xy}}{S_{xx}}$$

$$S_{xx} = \sum x^2 - \frac{1}{n}(\sum x)^2 = 0+4+9+25+36+64 - \frac{1}{6} \cdot 24^2$$

$$= 138 - 96 = 42$$

$$S_{xy} = \sum xy - \frac{1}{n} \sum x \sum y = 0+0+3+10+12+24$$

$$- \frac{1}{6} \cdot 24 \cdot 6$$

$$= 49 - 24 = 25$$

$$m = \frac{25}{42} \approx \underline{\underline{0,595}}$$

$$b = \bar{y} - m \bar{x} = 1 - \frac{25}{42} \cdot 4 = -\frac{29}{21} \approx \underline{\underline{-1,381}}$$

②

①

7

$$a) n = 30 \quad p_1 = 0,08 \quad \Rightarrow \mu_1 = 2,4$$

$$p_2 = 0,15 \quad \rightarrow \mu_2 = 4,5$$

Bei der „ausgezeichneten“ Qualität erwartet man 2,4 defekte Chips, bei der „guten“ 4,5.

Der Mittelwert von beiden ist  $\frac{1}{2}(2,4 + 4,5) = 3,45$

Nimmt man das als Grenze, kommt man auf die angegebene Entscheidungsregel.

b) Es ist  $p_2 = 0,15$  richtig

$$P(X \leq 3) \approx 0,322 \quad (\text{Tabelle})$$

Die W'., sich fälschlicher Weise für „ausgezeichnete“ Qualität zu entscheiden ist ca 32%

c) Es ist  $p_1 = 0,08$  richtig

$$P(X \geq 4) = 1 - P(X \leq 3) \approx 1 - 0,784 \quad (\text{Tabelle}) \\ \approx 0,216$$

Die W'., sich fälschlicher Weise für „gute“ Qualität zu entscheiden ist ca 22%

d) Ansatz  $\mu_1 + \sigma_1 = \mu_2 + \sigma_2$

$$n p_1 + \sqrt{n p_1 (1-p_1)} = n p_2 + \sqrt{n p_2 (1-p_2)} \\ \sqrt{n} (p_1 - p_2) = -\sqrt{n p_1 (1-p_1)} + \sqrt{n p_2 (1-p_2)} \\ \sqrt{n} = \frac{\sqrt{p_1 (1-p_1)} + \sqrt{p_2 (1-p_2)}}{p_2 - p_1}$$

Man muss wenigstens  
81 Chips testen.

$$= \frac{\sqrt{0,08 \cdot 0,92} + \sqrt{0,15 \cdot 0,85}}{0,07} \\ \approx \frac{0,628}{0,07} \approx 8,977$$

$$n \approx 80,6$$

a) Man zerlegt die Möglichkeiten in

i) 3 versch. Ziffern ohne Null und ii) 2 versch. Ziffern und Null 1  
~~und iii) 1 Ziffer und 2 Nullen~~

i) 3 aus 9 ohne Zurücklegen, mit B.d.R.

$$9 \cdot 8 \cdot 7 = 504$$

ii) 2 aus 9 ohne Zurücklegen, ohne B.d.R.

$$\binom{9}{2} = \frac{9 \cdot 8}{2} = 36 \quad \text{Zu } \{a, b, 0\} \text{ kann man die}$$

echt dreistelligen Zahlen bilden. 1

$ab0, ba0, a0b, b0a$

Also sind jeweils 4 Permutationen möglich 1

ergibt  $36 \cdot 4 = 144$  Zahlen

~~iii) 1 Ziffer nicht Null und 2 Nullen ergibt~~  
~~9 echt dreistellige Zahlen~~

Summe aller Teilergebnisse:  $504 + 144 + \cancel{9} = \underline{\underline{648}}$  1

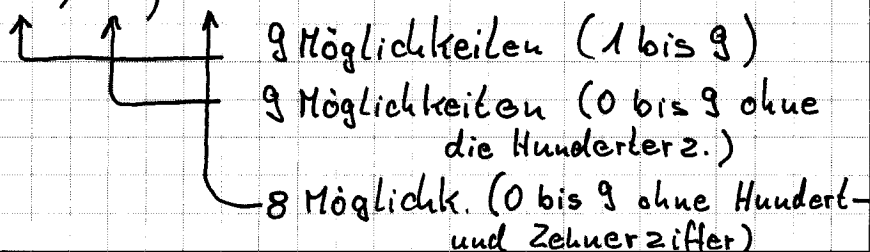
b) Alle Möglichkeiten sind die Zahlen 100 bis 999, also 900 Zahlen 1

c) Dann ist die W'

$$P(\text{echt dreistellige Zahl mit versch. Ziffern}) = \frac{648}{900} = \frac{18}{25} = 72\%$$
1

alternativer Weg, knapper, kürzer (aus einer Klausur)

3-Tupel  $(\dots, \dots, \dots)$



$$9 \cdot 9 \cdot 8 = 648$$