

4. Übung Lösungsskizzen

Präsenzübungen

1. allgem. Permutationsf.

$$\frac{n!}{k_1! k_2! \cdots k_m!}$$

- a) Jedes Ergebnis des 25-fachen Münzwurfs ist eine Permutation der 25 Symbole

$$5 \times \text{Zahl} \rightarrow 20 \times \text{Adler}$$

$$\frac{25!}{5! 20!} = \frac{5 \cdot 6 \cdot 11 \cdot 7}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5} = 53130$$

- b) Ziehen von 5 aus 25, ohne Zurückl., o.B.d.R.

$$\binom{25}{5} = \frac{25!}{5! 20!} = 5.0.$$

- c) Zu jeder Zahl-Adler-Kette mit $5 \times \text{Zahl}$ kann man genau eine Zahlziehung zuordnen.
In der Zahl-Adler-Kette stehen die 5 Zahlen an 5 Positionen 1 bis 25. Diese Positionen sind genau die 5 Zahlen, die gezogen werden.

Zwei Mengen sind gleich mächtig, wenn es eine umkehrbar eindeutige Zuordnung zwischen den Elementen der beiden Mengen gibt.

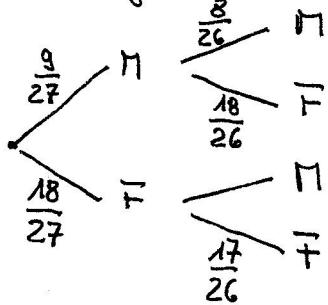
2. i) τ ii) f iii) f iv) f v) τ vi) f

3a) In RUNDEN besagt der 2. Parameter, auf wie viele Stellen h. d. Komma gerundet wird. 0: Runden auf ganze Zahlen

- b) i) Es kann auch 0 auftreten, z.B.
 Zufallsz ist 0,01 → 0,6 ergibt 0,06
 → Runden ergibt 0
- ii) Die Häufigkeiten für 1 bis 5 sind gleich,
 die für 6 geringer, da nur
 $5,5 \dots 5,99\dots$ auf 6 gerundet wird.
 (siehe Übung 1 Aufg 7)

Hausübungen

4. Baumdiagramm



insgesamt
 $2^6 = 64$ Zweige

davon $\binom{6}{2}$ mit
 6 Stufen $4x\bar{F}$ und $2xM$

jeder Zweig hat die W' (Pfadregel)

$$\frac{\frac{18 \cdot 17 \cdot 16 \cdot 15}{27 \cdot 26 \cdot 25 \cdot 24}}{5} \cdot \frac{9 \cdot 8}{23 \cdot 22} = \frac{408}{16445} \approx 0,0248$$

Also insgesamt $15 \cdot \frac{408}{16445} = \frac{1224}{3289} \approx 0,372$

Die W' liegt gut über $\frac{1}{3}$.

5. Alle Prüflinge werden durch nummeriert und sind die 30 Plätze in einem Tupel. Jede mögliche Eintragung ist eine Permutation der 10 A, 10 B und 10 C.

$$\text{alle Möglichkeiten: } \frac{30!}{10! 10! 10!}$$

günstige Möglichkeiten: 3 C werden an die festen Plätze der drei Freundinnen geschrieben. Die übrigen 27 Symbole (10 A, 10 B, 7 C) werden beliebig vertauscht $\frac{27!}{10! 10! 7!}$

$$P(\text{3x Prüfer C}) = \frac{27!}{10! 10! 7!} \cdot \frac{10! 10! 10!}{30!} = \frac{\overset{1}{10} \cdot \overset{3}{9} \cdot \overset{2}{8}}{\underset{3!}{30} \cdot \underset{2!}{29} \cdot \underset{7}{28}}$$

$$= \frac{6}{203} \approx 0,0296 \approx \frac{1}{34}$$

Die Chance ist ca. 1:34

6. Die vorhandenen Kugeln werden angeordnet

$\begin{matrix} S & S & W & W & b & b & b & b & b \\ 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 & 10 \end{matrix}$ und durchnummieriert.

Die Formel in D2 bestimmt eine (Platz-)Zahl von 1 bis 10 ($A_2 + B_2 + C_2$) ist Summe aller Kugeln. Diese Nummer wird gezogen.

Wenn diese Nummer $(D2)^{(D2)}$ kleiner gleich Zahl der schwarzen Kugeln (A_2) dann ist es eine schwarze Kugel, aussonst

ist diese Nummer ($D2$) kleiner gleich der Zahl der schwarzen und weißen zusammen ($A_2 + B_2$) so ist es eine weiße Kugel aussonst

ist es eine blaue Kugel.

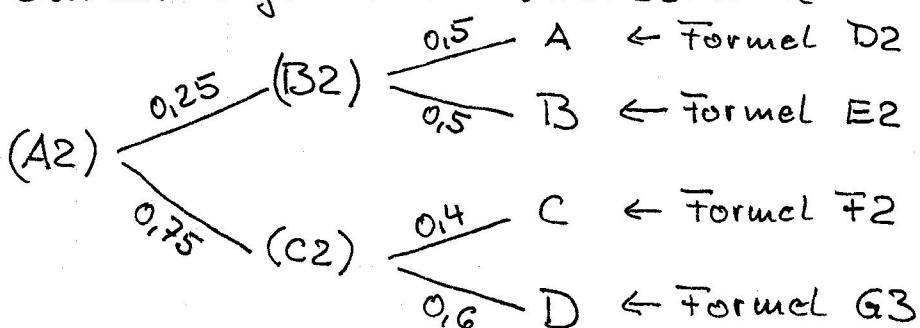
Formel in F2, neue Anzahl für die schwarzen Kugeln: Wenn in E2 die Farbkodierung „s“ steht, dann verringere die alte Anzahl (A2) um 1, aussonst übernimmt sie unverändert.

Analog müssen dann sein:

Formel in G2: = WENN (E2 = "w"; B2-1; B2)

Formel in H2: = WENN (E2 = "b"; C2-1; C2)

7. Die gegebenen Formeln lassen sich in ein
a) Baumdiagramm übersetzen



Die Pfadregel liefert dann

$$P(A) = 0,25 \cdot 0,5 = \frac{1}{8} \quad 360^\circ \cdot \frac{1}{8} = 45^\circ \text{ Sektor f. A.}$$

$$P(B) = 0,25 \cdot 0,5 = \frac{1}{8} \quad 45^\circ \text{ Sektor f. B}$$

$$P(C) = 0,75 \cdot 0,4 = \frac{3}{10} \quad 360^\circ \cdot \frac{3}{10} = 108^\circ \text{ Sektor f. C}$$

$$P(D) = 0,75 \cdot 0,6 = \frac{9}{20} \quad 360^\circ \cdot \frac{9}{20} = 162^\circ \text{ Sektor f. D}$$

b) Formel G2:

$$= \text{WENN}(A2 < 0,25; 0; \text{WENN}(C2 < 0,4; 0; 1))$$